

JavaScript: Funciones y propiedades básicas

JavaScript incorpora una serie de herramientas y utilidades (llamadas funciones y propiedades, como se verá más adelante) para el manejo de las variables. De esta forma, muchas de las operaciones básicas con las variables, se pueden realizar directamente con las utilidades que ofrece JavaScript.

Las dividiremos en:

- **Funciones útiles para cadenas de texto**
- **Funciones útiles para arrays**
- **Funciones útiles para números**



JavaScript: Estructuras de control de flujo

Funciones útiles para cadenas de texto

`length`, calcula la longitud de una cadena de texto (el número de caracteres que la forman)

```
var mensaje = "hola mundo";
```

```
var numeroLetras = mensaje.length;
```



JavaScript: Estructuras de control de flujo

Funciones útiles para cadenas de texto

+, se emplea para concatenar varias cadenas de texto

```
var mensaje1 = "hola";
```

```
var mensaje2 = " mundo";
```

```
var mensaje = mensaje1 + mensaje2;
```



JavaScript: Estructuras de control de flujo

Funciones útiles para cadenas de texto

Además del operador +, también se puede utilizar la función `concat()`

```
var mensaje1 = "hola";
```

```
var mensaje2 = mensaje1.concat (" mundo");
```



JavaScript: Estructuras de control de flujo

Funciones útiles para cadenas de texto

Las cadenas de texto también se pueden unir con variables numéricas:

```
var variable1 = "hola";
```

```
var variable2 = 3;
```

```
var mensaje = variable1 + variable2;
```



JavaScript: Estructuras de control de flujo

Funciones útiles para cadenas de texto

`toUpperCase()`, transforma todos los caracteres de la cadena a sus correspondientes caracteres en mayúsculas:

```
var mensaje1 = "hola";
```

```
var mensaje2 = mensaje1.toUpperCase();
```



JavaScript: Estructuras de control de flujo

Funciones útiles para cadenas de texto

toLowerCase(), transforma todos los caracteres de la cadena a sus correspondientes caracteres en minúsculas:

```
var mensaje1 = "HoIA";
```

```
var mensaje2 = mensaje1.toLowerCase();
```



JavaScript: Estructuras de control de flujo

Funciones útiles para cadenas de texto

charAt(posicion), obtiene el carácter que se encuentra en la posición indicada:

```
var mensaje1 = "hola";  
var letra = mensaje.charAt(0);  
letra = mensaje.charAt(2);
```

